



Magic Permon interaktivní hra

Popis a zásady hry:

Interaktivní hra Magic Permon probíhá ve všech objektech Permonia. Je rozdělena podle náročnosti do tří úrovní – levelů. Úroveň hry si volí návštěvník podle svých schopností, především fyzických a vědomostních.

Doporučená věková hranice:

- LEVEL I. – vhodné pro hráče od 8 do 11 let
- LEVEL II. – vhodné pro hráče od 12 do 17 let
- LEVEL III. – vhodné pro hráče od 18 let

Nepřeceňujte své schopnosti – jen tak můžete hru úspěšně dokončit!

Hráči levelu II. a III. vždy plní jeden z úkolů na lanové aktivitě, proto musí projít nezbytným zaškolením na trenažéru.

Každý hráč se hry účastní na vlastní nebezpečí a je plně odpovědný za případné škody, které způsobí na zařízení či vybavení Permonia i sobě samotnému.

Cílem hry je projít trasou některého ze šesti oslavanských Permonů a splnit co nejlépe všechny jeho nástrahy (úkoly). Závěr hry probíhá v tajemné Šachthale, kde se hráč dozví, zda nasbíral dostatečný počet bodů a získá odměnu.

Na odměnu není právní nárok. Výdej odměny (výhra / cena útěchy) se řídí platnými pravidly hry Magic Permon.

Hra je řízena prostřednictvím tabletů ovládaných čipem, který obdrží návštěvník na pokladně po zaplacení vstupného dle aktuálního ceníku. Tužka, papír a podložka s mapou je nezbytným pomocníkem hráčů. Tyto herní pomůcky hráči obdrží na vstupní pokladně, po skončení hry je vrací na výstupní pokladně.

Není důvod nikam spěchat. Nic z prohlídky Permonia nevynechávejte!

Hráči se po Permoniu pohybují dle instrukcí, které dostanou prostřednictvím tabletu pro splnění úkolu. Průchod parkem je jednosměrný – postupujte tedy stále kupředu. Jednotlivé trasy hry vedou do různých atrakcí, proto ne všechny atrakce navštívíte v rámci hry. Většina atrakcí v parku je však volně přístupná a můžete je navštívit bez ohledu na hru.

Hra je vybavena řadou zajímavých rekvizit. Je přísně zakázáno jakkoliv poškozovat, měnit, přemisťovat nebo jinak znehodnocovat veškerá zařízení a vybavení parku.

Přejeme vám plno zážitků při hře a příjemný pobyt v Permoniu!